

ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES 2025-2026



CONDICIONES GENERALES

- La duración del curso es desde octubre hasta mayo, dando comienzo el próximo 1 de octubre. Las actividades deportivas finalizarán el último día lectivo de Junio.
- El plazo de inscripción de las actividades extraescolares dará comienzo el día 27 de junio y finalizará el 24 de septiembre.
- En caso de baja de alguna actividad se notificará por teléfono (695587840) o e-mail (david@universal-idiomas.com) **antes del día 20 del mes anterior a que ésta se produzca**, en caso contrario no se devolverá el importe de la última cuota.
- Los recibos se cobrarán mediante domiciliación bancaria entre los días 1 y 5 de LOS MESES OCTUBRE, DICIEMBRE Y FEBRERO en las actividades deportivas. **EL PAGO SE HARÁ EN 3 PLAZOS**. El resto de actividades se pasará un recibo mensual.
El coste de la devolución de recibos será 5 €.
- Para que las actividades funcionen tienen que haber un mínimo de 12 alumn@s.
- **UTILIZAREMOS EL CORREO ELECTRONICO PARA AVISOS Y COMUNICACIONES**, por lo que les recomendamos que lo o revisen.

*Las inscripciones se realizarán
exclusivamente ONLINE a través de
nuestra web*



REPASO Y TÉCNICAS DE ESTUDIO

¡Potencia tu rendimiento académico con nuestro programa de técnicas de estudio diseñado especialmente para jóvenes!. En este curso, aprenderás estrategias efectivas para mejorar tu concentración, organización y comprensión de la información. Nuestros expertos guiarán a l@s alumn@s paso a paso para que puedas alcanzar sus metas académicas de forma más eficiente y con menos estrés.

¡No dejes pasar esta oportunidad de convertirte en un estudiante exitoso!
¡Inscríbete ahora y prepárate para brillar en tus estudios!"

HORARIO	PRECIO SOCIO AMPA	PRECIO
MARTES Y JUEVES 16:00-17:00	30€/MES	35€/MES

HORARIO	PRECIO SOCIO AMPA	PRECIO
LUNES Y MIÉRCOLES 16:00-17:00	30€/MES	35€/MES

**HAZ CLICK EN LA PIZARRA
PARA REALIZAR LA INSCRIPCIÓN**



ROBÓTICA EDUCATIVA

Nuestros cursos de robótica para jóvenes está basado en el aprendizaje integrado de todas las disciplinas científicas, principalmente mediante la **resolución de problemas** en situaciones abiertas y no estructuradas. Se trata, por tanto, de que los alumnos y alumnas trabajen en el aula de forma similar a como lo hace un ingeniero cuando afronta un problema.

Con esta metodología conseguimos fomentar la **motivación** del alumnado; la retención de los aprendizajes por más tiempo; la capacidad de transferir aprendizajes de unas situaciones a otras, y, en definitiva, el **aprendizaje por competencias básicas**.

OBJETIVOS

- ✓ **Disciplina y rigor:** Adquirir conciencia de la importancia de ser ordenados y comprometidos con lo que se está desarrollando.
- ✓ **Deducción e inducción:** Buscar soluciones y continuar avanzando en el desarrollo de su proyecto, utilizando toda su capacidad creativa
- ✓ **Abstracción:** Programar un robot.
Resultado visible: Ver el resultado de los experimentos llevados a cabo
- ✓ **Trabajo en equipo:** Tomar conciencia de que juntos los objetivos que se quieren lograr se hacen más viables.

PROCEDIMIENTO (LEGO MINDSTORM)



Legó mindstorm combina:

- **Versatilidad del sistema de construcción LEGO**
- **Tecnología avanzada**



HORARIO	PRECIO SOCIO AMPA	PRECIO
MIÉRCOLES 17:00-18:30H.	35€/MES	40€/MES

**HAZ CLICK EN LA PIZARRA
PARA REALIZAR LA INSCRIPCIÓN**



PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

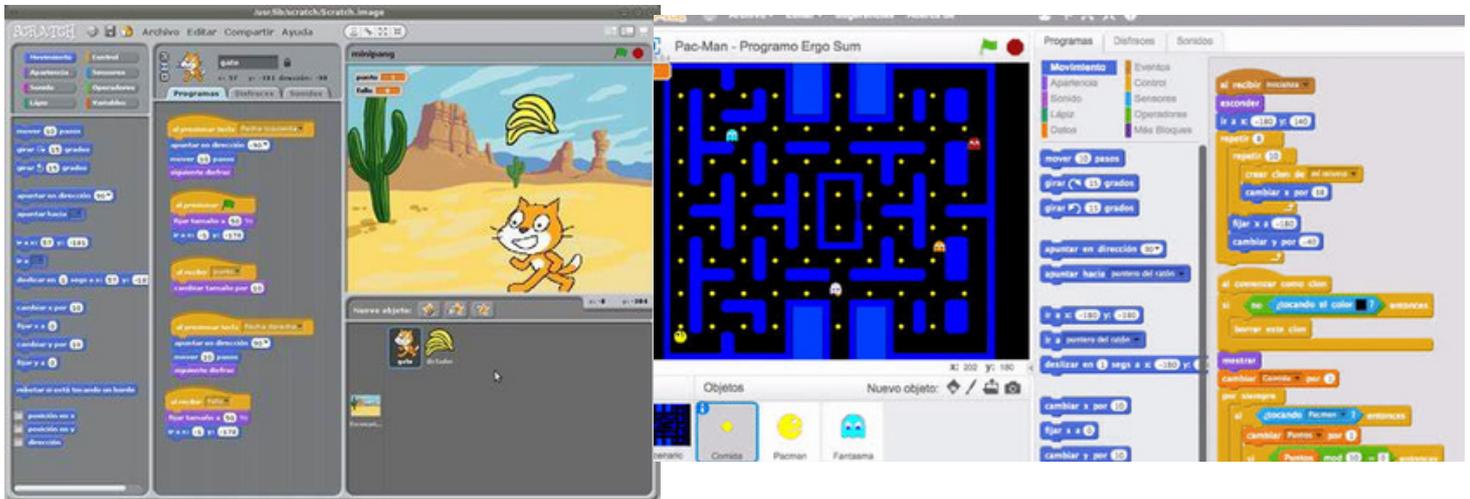
En este curso de programación aprenderemos a utilizar la herramienta de **Scratch 2.0** para programar diferentes tipos de videojuegos y animaciones mediante el lenguaje de programación por bloques de Scratch.

Este entorno gráfico hace que la programación sea más **atractiva y accesible para todo aquel que se enfrenta por primera vez a aprender un lenguaje de programación**. Fue diseñado como medio de expresión para ayudar a jóvenes a expresar sus ideas de forma creativa, al tiempo que desarrollan habilidades de pensamiento lógico.

VENTAJAS

- Mejora Razonamiento
- Resolución de problemas
- Fomento de la creatividad
- Pensamiento lógico

HORARIO	PRECIO SOCIO AMPA	PRECIO
MIÉRCOLES 17:00-18:30H.	35€/MES	40€/MES



**HAZ CLICK EN LA PIZARRA
PARA REALIZAR LA INSCRIPCIÓN**



ACTIVIDADES DEPORTIVAS

CATEGORÍAS

Infantil:
NACIDOS EN 2012-2013

Cadete:
NACIDOS EN 2011-2010

JUVENIL:
NACIDOS EN 2009-2008-2007

CARACTERÍSTICAS DE LA ACTIVIDAD

- Grupos entre 12 y 15 participantes.
- Se inscribirán los equipos en la liga de los JJDDMM organizados por el Ayuntamiento de Valencia siempre y cuando, una vez preguntados los padres, haya jugadores suficientes comprometidos para jugar los partidos.
- El pago de las actividades deportivas se realizarán en 3 cuotas:
OCTUBRE: 120 EUROS
DICIEMBRE: 120 EUROS
FEBRERO: 70 EUROS
- EQUIPACIÓN (CAMISETA, PANTALÓN, SUDADERA): 45 EUROS
(SE MANTENDRÁ LA EQUIPACIÓN DEL AÑO PASADO)
- INSCRIPCIÓN EN LIGA ESCOLAR: 20 EUROS.
- LOS SOCIOS DEL AMPA TENDRÁN UN 10% DESCUENTO EN LAS CUOTAS DE LA ACTIVIDAD

**HAZ CLICK EN LA PIZARRA
PARA REALIZAR LA INSCRIPCIÓN**



CATEGORIA	HORARIO
INFANTIL (2013)	LUNES Y MIÉRCOLES 17:00-18:00
INFANTIL (2012)	MARTES Y JUEVES 16:45-17:45H.
CADETE (2011-2010)	MARTES Y JUEVES 17:45-18:45
JUVENIL (2009-2008-2007)	LUNES Y MIÉRCOLES 18:00- 19:00



**HAZ CLICK EN LA PIZARRA
PARA REALIZAR LA INSCRIPCIÓN**



*CAMPEONES DE LIGA CURSO 2022-2023

*CAMPEONAS DE LIGA CATEGORÍA INFANTIL CURSO 2023-2024

*TERCER PUESTO CATEGORÍA CADETE CURSO 2023-2024

*CUARTO PUESTO CATEGORÍA INFANTIL CURSO 2024-2025

BALONCESTO

CATEGORIA	HORARIO
INFANTIL	LUNES Y MIERCOLES 18:00-19:00H
CADETE	LUNES Y MIERCOLES 19:00-20:00
JUVENIL	LUNES Y MIERCOLES 19:00-20:00



**HAZ CLICK EN LA PIZARRA
PARA REALIZAR LA INSCRIPCIÓN**

